

Digitālo prasmju apgūšana, izmantojot Esri Eiropas ĢIS Skolu programmas daudzveidīgās iespējas.

Darbnīcas plānotais saturs:

- 1.Kas ir Esri Eiropas ĢIS Skolu programma?
- 2.Kā izmantot ArcGis programmatūras daudzveidīgās iespējas.
- 3.ArcGis StoryMaps jeb Kartes stāsts – pieredze, mācot skolēniem tiešsaistes rīku izmantošanu.
- 4.Kartes stāsta veidošana.

1. Esri Eiropas ĢIS Skolu programma –
 - a. <https://ej.uz/g3iy>
2. Materiāli stundu darbam
3. ArcGis StoryMaps jeb Kartes stāsts
 - a. <https://storymaps.arcgis.com/stories/2bfcfef959004dcc9690ecc6a084a7a1> -2024.gada konkursa darbs
 - b. <https://ej.uz/2uy3> - vietnes kartes stāstu piemēri
 - c. <https://www.gisbaltic.eu/lv-lv/resursi/konkurss> - 2025.gada konkursa rezultāti
4. Kartes stāsta “Mana vasaras ģeogrāfija” veidošana
5. Materiāli zināšanu nostiprināšanai un izmantošanai mācību stundām:
Kartes stāstu prezentāciju uzdevumi (alternatīva .pptx prezentācijām):
<https://ej.uz/26ww>